

# Sepp-Mosmeir-Cup 2011



## Turnierregeln:

Gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torwart

Spielball ist ein Hallenball; Anstoß hat die erstgenannte Mannschaft

Ein Spiel dauert 10 Minuten;

Bei Farbgleichheit der Trikots trägt die erstgenannte Mannschaft Leibchen.

In der Gruppenphase gibt es für einen Sieg 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt, eine Niederlage 0 Punkte

Für die Tabellenberechnung zählt zuerst die Punkte, dann das Torverhältnis, dann die geschossenen Tore und anschließend der direkte Vergleich

Nach der ersten Gruppenphase erhält der Erstplatzierte der Gruppe 3 Punkte, der Zweite 2 Punkte, der Dritte 1 Punkt und der Vierte 0 Punkte für die Zweite Gruppenphase gutgeschrieben

Ab den K.O. Rundenspielen zählt nur ein Sieg. Bei einem Unentschieden in einem K.O. Spiel gibt es eine Verlängerung von jeweils einer Minute bis ein Sieger feststeht (Hier zählt jeweils das Ergebnis nach einer Minute Verlängerung). Nach jeder vergangenen Minute muss ein Feldspieler das Feld verlassen muss. Es darf auch nicht mehr gewechselt werden.

Es zählt der so genannte fliegende Wechsel. Wobei dieser nur rechts neben dem Tor ausgeführt werden darf. Bei einem Wechselfehler oder zu vielen Spielern auf dem Feld wird die Mannschaft mit einer zwei Minuten Strafe belegt.

Der Torwart darf den Ball aus der Hand und beim Abschlag nicht über die Mittellinie werfen oder schiessen. Im freien Spiel darf der Torwart bis zur Mittellinie frei mitspielen. Diese aber jedoch NICHT überqueren!

Die Abseitsregel ist aufgehoben

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Der Mindestabstand der verteidigende Mannschaft beträgt 3 Meter

Die Rückpassregel hat Bestand.

Geht der Ball neben dem Tor über die Bande ins Aus. So wird dieser mit Abstoß oder Eckball weitergespielt. Bei der angreifenden Mannschaft wird der Ball vom Eckpunkt gespielt. Für die verteidigende Mannschaft übernimmt dies der Torwart.

Bei einem berühren der Begrenzungen überhalb des Spielfeldes, sowie der Decke gibt es für die gegnerische Mannschaft einen Freistoß in Höhe der Deckenberührung.

Bei extremen Fehlentscheidungen oder unübersichtliche Entscheidungen/Situationen kann von der Turnierleitung entscheidend eingegriffen werden. Dies ist allerdings nicht als Regelfall zu sehen!

Für extrem harte Fouls, unfares Spiel etc. gibt es eine zwei Minuten Strafe. Fällt innerhalb dieser zwei Minuten ein Tor für die gegnerische Mannschaft, so darf die in Unterzahl spielende Mannschaft wieder komplett auftreten.

Dies ist ein reines Freizeitturnier. Daher werden unsere Schiedsrichter auch angehalten bei sehr harten und unfairen Spiel sofort durchzugreifen. So wird das „Grätschen“ konsequent abgepiffen! Sollte ein Spieler innerhalb des Turniers zum dritten Mal eine zwei Minuten Strafe erhalten, so ist für Ihn dieses Turnier zu Ende und für den Rest gesperrt. Sollte unser Schiedsrichter das Foul so hart bewerten dass er gezwungen ist eine rote Karte zu verteilen, so ist das Turnier für diesen Spieler sofort beendet.

Unsere Schiedsrichter werden auch dahin gehend geschult dass keinerlei "Maulerei" oder diskutieren zugelassen wird. Sie können nur das pfeifen was Sie sehen und haben nichts von einer Bevorteilung einer Mannschaft.

Daher bitten wir das sonst übliche "maulen", abwinken oder ähnliches zu unterlassen und zu einem fairen Turnierverlauf beizutragen.

Das Hausrecht hat der Veranstalter.

Für Garderobe und Wertsachen übernehmen wir keine Haftung.



PASSAUER STÜBERL



SALON ANDREAS

Fritz und Christian Händel  
Generalagentur - Versicherungskaufleute (IHK)

Registrierkassen. Zubehör. Kundendienst  
KASSENSYSTEME EHLERT

